

# بازی‌وار سازی در آموزش ریاضی

ارائه‌دهنده: امیرحسین بینش

پاییز ۱۴۰۱



# بازی



بازی، به صورت صد در صدی جایگزین آموزش سنتی نمی‌شود، ولی به کیفیت و لذت بخش کردن آموزش کمک می‌کند.

اجزای اصلی بازی:

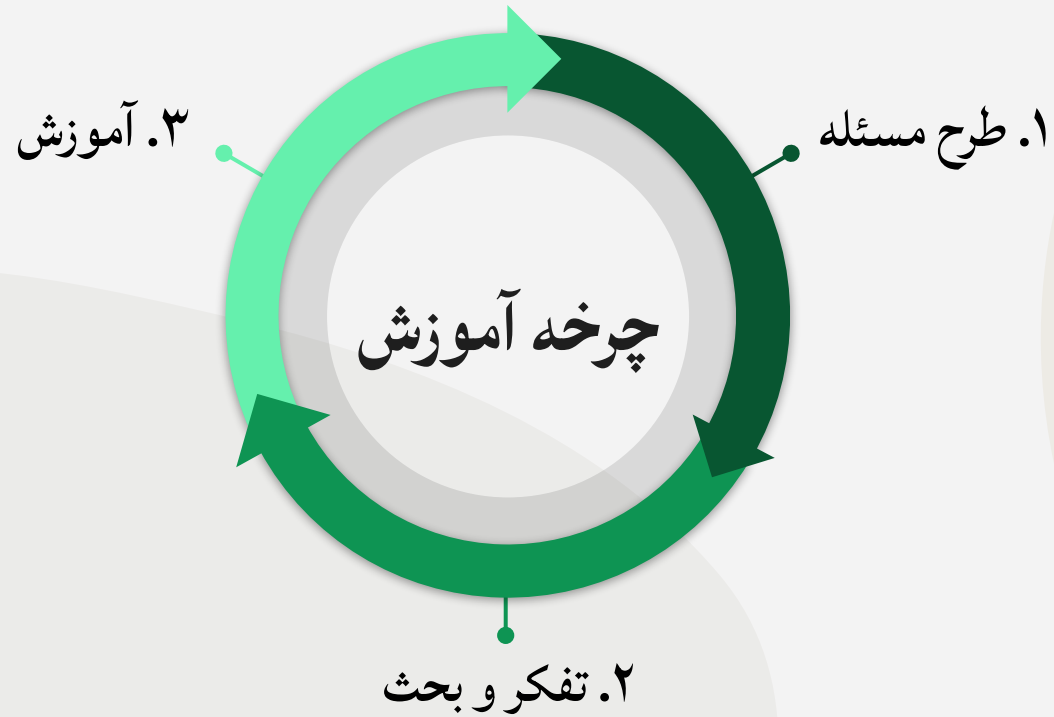
- قوانین
- چالش
- تعامل

# شناخت دانش آموزان







ویزگی های دانش آموزان:



- دوره توجه کوتاه مدت
- غرق شدن در دنیا های خیالی
- کار تیمی کم و تعامل کم در کلاس



# نکات بازی وارسازی

سیستم امتیازدهی بجای نمره  رهگیری پیشرفت، ماموریت 

ایجاد مسیر واضح  رقابت و تعامل 

فیدبک سریع  پاداش و جزا 

مثال‌های ملموس 

مهاجرت از کلاس به دنیای جدید

۱

طراحی اقتصاد دنیا

۲

طراحی نقشه راه

۳

آموزش

۴

# تکرار و بهبود

## راه‌های بهبود

- جمع‌آوری داده‌ها
- مقایسه امتیازات
- امتحان روش‌های جدید
- فیدبک گرفتن از دانش‌آموزان



# سپاس

ur.amirbin@gmail.com

+98 903 048 3115

amirbin.ir



CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, including icons by **Flaticon**, infographics & images by **Freepik**

Please keep this slide for attribution